



**ARRETE N° 2023-168**  
SUR LA CIRCULATION ET LE STATIONNEMENT  
**Tournages Emission « Vroum »**  
**France 3 Normandie**  
**Mardi 2 Mai 2023**

**NOUS**, Maire de la Ville de Honfleur,  
**VU** le Code Général des Collectivités Territoriales, notamment ses articles L2212-1 à L2212-5, L2213-1 à L2213-6,  
**VU** l'arrêté municipal sur la circulation et le stationnement des véhicules en Ville du 20 Octobre 1969, visé par Monsieur le Préfet le 15 Novembre 1969,  
**VU** le Code de la Route, notamment en son article L 411-1,  
**VU** les pouvoirs de Police qui nous sont conférés,  
**VU la demande présentée par SYNAPSE – 2 rue de la Cotonnière, 14000 CAEN, afin de réaliser des prises de vues, dans le cadre du tournage de l'émission Vroum, dédiée aux véhicules anciens, pour le compte de France 3 Normandie, Mardi 2 Mai 2023, de 9h00 à 13h00,**

**ARRETONS :**

**ARTICLE 1 :** SYNAPSE est autorisée a réaliser des prises de vues, dans le cadre du tournage de l'émission Vroum, dédiée aux véhicules anciens, pour le compte de France 3 Normandie, **MARDI 2 MAI 2023, de 9h00 à 13h00, dans les lieux suivants :**

- Rue de la Ville devant l'atelier de Daniel Lallemand.
- Place Arthur Boudin.
- A proximité du Bassin de l'Est.

**ARTICLE 2 :** La circulation pourra être perturbée de façon momentanée, mais ne devra pas être interdite, dans les différents lieux de tournage, cités dans l'Article 1.

**ARTICLE 3 :** L'équipe de tournage est autorisée à stationner son véhicule, sur un emplacement réglementaire, à proximité des lieux de tournages.

**ARTICLE 4 :** Le droit des tiers est expressément réservé.

**ARTICLE 5 :** Ampliation du présent arrêté sera transmise à Monsieur le Commandant de Police, Monsieur le Chef de Brigade de Gendarmerie, Messieurs les Responsables du Centre Technique Municipal et du Centre de Secours, à la Police Municipale et au Demandeur, chargés chacun en ce qui le concerne de son exécution.

Fait à HONFLEUR le 20 Avril 2023  
Pour le MAIRE et par délégation,  
L'Adjoint à la circulation  
Jérôme HAMEL

